

HTML

Développer en HTML5 avec Javascript et CSS3

PLAN DE COURS

Objectifs : Développer des applications utilisant html5 avec Javascript et CSS3	
Prérequis : Avoir des notions de programmation – maîtrise de Windows ; notions de Web	
Public : Développeurs	
Niveau : Débutant	Durée standard : 30h
Pédagogie : alternance d'apports théoriques et nombreux exercices de mise en pratique	
Moyens pédagogiques : un ordinateur multimédia par apprenant, ordinateur et vidéoprojecteur pour l'animateur	Évaluation des acquis : Mise en pratique à l'aide d'exercices en autonomie puis corrigés individuellement et collectivement
Suivi après formation : <ul style="list-style-type: none"> • Certificat de stage • Un ouvrage de référence (remis en formation) 	

Contenu standard

Découvrir le HTML et CSS	
Avoir une vue d'ensemble du langage HTML.....	
Avoir une vue d'ensemble du langage CSS.....	
Créer une application Web en utilisant Visual Studio 2012	
Créer et mettre en forme les Pages HTML5	
Créer une page HTML5	
Coiffer une page HTML5	
Découvrir JavaScript	
Respecter la syntaxe JavaScript.....	
Programmer le modèle DOM HTML avec JavaScript	
Créer des formulaires pour collecter des données et valider une entrée utilisateur	
Décrire les différentes formes et différents type d'entrées.....	
Valider des entrées d'utilisateur à l'aide d'attributs de HTML5.....	
Valider des entrées d'utilisateur à l'aide de JavaScript.....	
Communiquer avec une Source de données distante	
Envoyer et recevoir des données à l'aide de XMLHttpRequest.....	
Envoyer et recevoir des données en utilisant jQuery AJAX opérations	
Gérer les styles HTML5 en utilisant CSS3	
Gérer le texte de style.....	
Gérer les éléments de bloc de mise en plis	
Utiliser les sélecteurs CSS3.....	
Améliorer les effets graphiques en utilisant CSS3.....	
Créer des objets (et méthodes) à l'aide de JavaScript	
Écrire JavaScript bien structuré	
Créer des objets personnalisés.....	
Créer des objets qui se prolongent	
Créer des Pages interactives en utilisant les API HTML5	
Interagir avec les fichiers.....	
Intégrer du multimédia	
Réagir au contexte et à la localisation du navigateur	
Déboguer et profiler une Application Web	

HTML

Développer en HTML5 avec Javascript et CSS3

PLAN DE COURS

Ajouter un Support hors-ligne pour Applications Web	
Lire et écrire des données localement.....	
Utiliser le Cache de l'Application pour une prise en charge hors connexion.....	
Implémenter une Interface d'utilisateur Adaptive	
Soutenir les multiples facteurs de forme.....	
Créer une Interface utilisateur Adaptive	
Créer des éléments graphiques de pointe	
Créer des graphiques interactifs à l'aide de graphiques vectoriels évolutifs.....	
Dessiner des graphiques par programme à l'aide d'une toile.....	
Animer l'interface utilisateur	
Appliquer CSS Transitions	
Transformer des éléments.....	
Appliquer CSS Animations d'image clé	
Mettre en œuvre des communications en temps réel à l'aide des Web Sockets	
Décrire les WebSockets.....	
Envoyer et recevoir des données à l'aide des Web Sockets	
Créer un processus de travail Web	
Définir les travailleurs de Web	
Effectuer un traitement asynchrone à l'aide d'un travailleur de Web.....	